

首届全国电子信息类专业“新生创客大赛” 预赛通知(第二轮)

一、参赛条件

1. 大赛限 2025 级新生报名，在 2025 年 7 月 1 日以后正式注册入学的全日制非成人教育的各类高等院校电子信息类相关专业新生（含本科生、专科生）可申报参赛。

2. 每支队伍参赛队员 2-5 人，指导老师 1-2 人，并需指定 1 名队长作为联系人，负责协调沟通赛事相关事宜。

3. 每名学生负责或参与不得超过 2 项作品，鼓励不同学校的学生跨校组队参赛。

4. 以单支参赛队伍为单位在线报名(大赛官方网站：<https://xsck.mooccollege.com/>)，如实填写报名信息，并上传学生证扫描件或照片。

5. 报名信息及参赛资格由各分赛区进行审核，审核通过后将不得随意更换参赛队员，如发现顶替或更换，将取消参赛及评奖资格，如有特殊情况需联系各分赛区负责人。

二、组织方式

大赛划分为三个分赛区，预赛由各分赛区组织进行。赛区划分方式及各赛区负责单位如下。

北部赛区：北京、天津、河北、山西、内蒙古、山东、河南、辽宁、吉林、黑龙江

分赛区负责单位:北京信息科技大学

西部赛区:重庆、四川、贵州、云南、西藏、陕西、甘肃、青海、宁夏、新疆

分赛区负责单位:成都信息工程大学

东南赛区:上海、江苏、浙江、安徽、福建、江西、湖北、湖南、广东、广西、海南

分赛区负责单位:南京信息工程大学

三、大赛主题

本次大赛设置以下三个主题，参赛队伍可根据自身优势与兴趣，**任选一个主题**报名参赛，同一作品不得多主题重复提交。

主题一：“智创未来”

紧扣“人工智能+”行动与新质生产力发展要求，聚焦教育、环保、气象、交通、医疗、养老、社区服务等领域的痛点，结合未来思维和创新方法，应对人工智能的新趋势，开发前瞻性解决方案，打造兼具社会意义和产业价值的全新产品原型，推进社会数智化转型。

主题二：“智绘乡村”

结合 2026 年第四次全国农业普查与乡村全面振兴部署，聚焦乡村产业升级、人居环境改善、城乡要素流通、生态文明建设等需求，结合电子信息、开源硬件、人工智能等技术开发创意作品，推动农业现代化、建设和美乡村、促进共同富裕。

主题三：“智焕文脉”

党的二十大报告指出：“推进文化自信自强，铸就社会主义文化新辉煌”，将电子信息技术与中华优秀传统文化相结合，运用 AR/VR、AIGC、元宇宙等新技术，创新文化传承与传播形式，让文化遗产“活起来”，以科技赋能文化复兴，用数字文创讲好中国故事。

四、作品形式

作品内容：以电子信息技术为基础，允许使用多种形式的软硬件完成应用需求。

提交形式：通过大赛官网提交四部分内容：作品简介、设计文档、源代码、作品演示视频短片。作品简介及设计文档必须按照附件模板规范编写；源代码以压缩包 (ZIP 或 RAR 格式) 形式提交；视频短片限 MP4 格式，时长不超过 3 分钟、大小不超过 100MB。

评审规则：评委按照以下规则对预赛作品进行评选。

评审项目	评审标准	权重
作品创意	立意新颖、契合主题、创意独特	20%
方案设计	逻辑严谨、方案合理、技术可行	30%
工程实现	功能完整、测试完善、运行稳定	30%
成果展示	文档规范、条理通顺、演示清晰	20%

作品要求：所有参赛项目必须为参赛新生正式注册入学后完成的原创实践活动成果，不得抄袭他人作品，不得侵犯他人的知识产权，不得在其他同类赛事中获得过奖项；项目内容需严格遵

守国家法律法规，不得涉及任何违法违规内容，不得涉及国家秘密、商业秘密和个人隐私等敏感信息。如有违反大赛规定和法律条款将取消参赛及评奖资格。

五、奖项设置

由各分赛区分别评选一等奖、二等奖、三等奖（按照有效参赛队数的 10%、20%、30%设置），各分赛区前 30%晋级全国总决赛。

六、时间安排

1. 报名截止时间：2026 年 9 月 10 日

2. 提交参赛作品：2026 年 9 月 10 日前

3. 预赛评审时间：2026 年 9 月 30 日前

- 附件：1. 作品简介模板
2. 设计文档模板
3. 高校负责人推荐通知

全国电子信息类专业新生创客大赛组委会

2026 年 6 月

附件 1 作品简介模板



赛区		主题	
作品名称			
学校			
参赛成员	姓名	专业、班级（或年级、班级）	
指导教师			

一、作品介绍

作品描述	（简要介绍作品功能，200 字左右）
创新点	（介绍作品的创新点，100 字左右）

二、参赛感言

收获	（收获包括技术层面，解决问题等方面的收获）
感言	（感言主要包括团队合作、整个项目过程中的体会等）

另附 1-2 张展示作品核心功能的图片

附件 2 设计文档模板



首届全国电子信息类专业新生创客大赛

【作品名称】

所在赛区：_____

参赛主题：_____

所在学校：_____

团队名称：_____

团队成员：_____

指导教师：_____

提交日期：_____

首届全国电子信息类专业“新生创客大赛”

参赛作品知识产权声明

参赛作品名称：_____（下称该作品）

本小组全体成员，就该作品声明如下：

1、该作品（含提交参赛的源代码、相关文档和介绍视频）是本小组成员正式注册入学后完成的原创实践活动成果，不存在侵犯任何他人知识产权、未在其他同类赛事中获得过奖项，不涉及任何违法违规内容，不得涉及国家秘密、商业秘密和个人隐私等敏感信息。

2、我们确认：该作品知识产权归本小组成员所有，且签署本声明的人员能够代表全体小组成员的意愿。

3、我们承诺：将仅由本小组成员参加大赛答辩。

4、大赛组委会为宣传大赛、推广参赛作品，以及为未来各届大赛的参赛选手提供参考等非盈利目的，可能需要以下列形式使用参赛作品，就此我们确认：

（1） ☐同意 ☐不同意：将参赛作品的相关文档结集出版（含公开发行）；

（2） ☐同意 ☐不同意：在相关网站（包括大赛官网及第三方视频平台网站）上传和播放介绍视频或幻灯片；

（3） ☐同意 ☐不同意：在大赛官方网站提供该作品免费下载；

（4） 作出上述许可，同样不违反本声明第 1 款的要求。

小组全体成员签字

日期： 年 月 日



目录

一、作品概述	1
二、方案设计	1
三、工程实现	1
四、测试分析	1
五、总结展望	1



一、作品概述

简要介绍作品设计背景、工程应用场景、作品功能。
(字体、字号等排版请与设计文档模板中保持一致)

二、方案设计

作品的整体架构、软硬件方案设计。
(可根据内容自行添加二、三级标题)

三、工程实现

软硬件实现方法及过程。
(可根据内容自行添加二、三级标题)

四、测试分析

测试结果及分析。
(可根据内容自行添加二、三级标题)

五、总结展望

作品总结、应用展望，以及其他一些需要特别说明的技术、创意、特色等。

附件 3

首届全国电子信息类专业“新生创客大赛” 高校负责人推荐通知

各有关高校：

为做好首届电子信息类专业“新生创客大赛”报名组织工作，便于报名项目较多的高校统一审核、规范报送，大赛组委会现开通高校负责人推荐工作，现就有关事宜通知如下。

一、适用范围

报名参赛项目不少于 5 项的高校，可以指定专人作为大赛高校负责人，统一开展材料审核和管理工作。

二、工作要求

1. 各高校可以推荐 1 名教师作为本校大赛负责人，负责参赛信息收集与本校材料审核。
2. 申请人填写附件《高校负责人推荐表》，经所在学院审核，并加盖学院公章。

三、报送要求

1. 申请人扫描下方二维码，填写个人信息，上传《高校负责人推荐表》，完成报名工作。



2. 截止日期：2026 年 9 月 10 日

附件：高校负责人推荐表

全国电子信息类专业新生创客大赛组委会

2026 年 6 月

附件 高校负责人推荐表



高校负责人推荐表

姓 名		性别		民族		出生 年月	
学 校				学院			
职务				职称			
通信地址						邮编	
联系电话				E-mail			
相关竞赛组织或指导经历（200字以内）							
学院审核及推荐意见（盖章可为学校学科竞赛主管部门或教师所在二级学院）							
负责人签字（盖章）： 日期：							